

# **CURSOS LIVRES – FORMAÇÃO CONTINUADA PARA PROFESSORES E GESTORES EDUCACIONAIS**

## **RECREAÇÃO, LUDICIDADE, JOGOS E BRINCADEIRAS**

### **OBJETIVOS**

O Curso tem por objetivo estimular, promover e capacitar Educadores nas áreas de recreação, ludicidade, jogos e brincadeiras, com a implantando de Metodologias para a promoção do bem-estar e o desenvolvimento pleno do educando.

### **DURAÇÃO DO CURSO**

O curso, estruturado em 4 módulos de 30 horas, totalizando 120 horas, com textos de apoio (e-books) e Fórum, ocorre com aulas teóricas e trabalhos práticos, com 02 (duas) opções: 120 horas (100% on-line) e 160 horas (com o incremento de 40 horas em *webinar*). O curso tem duração prevista de 06 (seis) meses, com possível prorrogação.

### **AVALIAÇÃO**

O aluno deverá cumprir no mínimo 75% das atividades do curso para estarem aptos a receberem certificação. Serão considerados aprovados os alunos que atingirem nota final de no mínimo 7,0.

### **INVESTIMENTO**

#### **1ª OPÇÃO 120 horas**

<b>Alunos</b>	<b>Valor por Aluno (R\$)</b>
Até 50 alunos	1.080,00
51-80 alunos	980,00
81-100 alunos	885,00
101-120 alunos	800,00
121-150 alunos	720,00
151-200 alunos	650,00

#### **2ª OPÇÃO 160 horas**

<b>Alunos</b>	<b>Valor por Aluno (R\$)</b>
Até 50 alunos	1.440,00
51-80 alunos	1.300,00
81-100 alunos	1.170,00
101-120 alunos	1.055,00
121-150 alunos	950,00
151-200 alunos	855,00

## ESTRUTURA CURRICULAR DO CURSO

### Módulo 1: BASES TEÓRICAS DA RECREAÇÃO E LUDICIDADE

*Professor Doutor Evanil Antônio Guarido*

**Ementa:** Bases teóricas. Pesquisa científica sobre recreação, ludicidade, jogos e brincadeiras. Recreação e ludicidade no processo ensino aprendizagem. Fases do desenvolvimento motor e suas principais características da recreação e ludicidade da concepção a adolescência. A classificação, conceitos e a utilização das atividades lúdicas, das brincadeiras e dos jogos para atingir esses objetivos dentro do ambiente escolar. Avaliação do módulo.

### Módulo 2: RECREAÇÃO E LUDICIDADE NA EDUCAÇÃO INFANTIL

*Professora Especialista Francielen Piratelli Papi da Silva*

*Professor Especialista Valmor Papi da Silva*

**Ementa:** O desenvolvimento infantil, fundamentos e aplicação prática embasados nos campos de experiência da BNCC. A aplicação dos conceitos lúdicos, jogos e brincadeiras dentro de suas unidades temáticas e aplicabilidade na escola. Avaliação do módulo.

### Módulo 3: RECREAÇÃO, LUDICIDADE, JOGOS E BRINCADEIRAS NO ENSINO FUNDAMENTAL I

*Professor Mestre Raphael Gustavo Testa*

*Professora Mestre Margarete de Lourdes Brolesi*

*Professora Especialista Francielen Piratelli Papi da Silva*

**Ementa:** Enfoque no primeiro ao quinto ano escolar do ensino fundamental. Abordagem nos jogos, brincadeiras, expressão corporal, música, teatro e dança. Brincadeiras cantadas e adaptadas (inclusão). Esporte e saúde. Ênfase as competências da BNCC pertinentes a área de atuação e unidades temáticas. Atividades recreativas e sua aplicabilidade. Avaliação do módulo.

### Módulo 4: JOGOS E ATIVIDADES EM OUTROS CONTEXTOS EXTRAS CURRICULARES

*Professora Mestre Margarete de Lourdes Brolesi*

*Professor Mestre Raphael Gustavo Testa*

**Ementa:** Busca identificar na recreação, na ludicidade, nos jogos e nas brincadeiras uma representação extracurricular no contexto educacional, relacionando o aluno, família, comunidade escolar e comunidade externa. A promoção do desenvolvimento cognitivo, físico, social e emocional dos alunos com atividades de caráter extracurricular que não fazem parte da Base Nacional Curricular Comum, ofertadas pelas escolas com o intuito de ampliar a formação dos alunos com práticas interdisciplinares. Avaliação final dos módulos.